**🧩 Especificações de Puzzles para 1soMath**

**1. Puzzle das Placas Numéricas Deslizantes (Estilo: "15 Puzzle")**

* **Descrição:** Blocos numerados de 1 a 9 estão espalhados em uma grade, o jogador precisa arrastá-los até formarem uma sequência lógica (ex: crescente ou resolver uma equação visual).
* **Adaptação:** Cada bloco pode ter um brilho ou runa, e ao resolver, Pit canaliza a energia dos números na Runa Central.
* **Matemática envolvida:** Sequência numérica, lógica de ordenação.

**2. Puzzle dos Blocos de Soma (Estilo: Monument Valley + Sudoku)**

* **Descrição:** Pit precisa mover blocos numerados para preencher pedestais, onde a soma de linhas e colunas deve ser igual a um valor mostrado na entrada do templo.
* **Adaptação:** Cada pedestal brilha quando o número certo é colocado. Pit pode mover os blocos com magia, mas tem **limite de movimentos** sem assistir anúncio.
* **Matemática envolvida:** Soma, lógica espacial.

**3. Puzzle das Rodas de Operações (Estilo: The Witness + lógica)**

* **Descrição:** Círculos conectados por linhas. Cada círculo tem um número, e nas conexões estão operadores ( +, -, x, ÷ ). O jogador precisa girar os círculos até que todas as ligações estejam corretas (ex: 3 + 2 = 5).
* **Adaptação:** Rodas flutuantes de energia que giram quando Pit toca o chão próximo.
* **Matemática envolvida:** Operações básicas, visualização de equações.

**4. Puzzle dos Espelhos de Luz (Estilo: Lara Croft Go / Zelda)**

* **Descrição:** Pit precisa refletir feixes de luz em runas, ativando-as na ordem certa. As runas mostram símbolos que representam resultados de equações.
* **Adaptação:** Os espelhos só podem ser girados ao resolver pequenas contas que aparecem neles.
* **Matemática envolvida:** Reconhecimento de padrões, lógica sequencial.

**5. Puzzle da Ponte de Números (Estilo: Bridge Constructor + Math)**

* **Descrição:** Para atravessar um abismo, Pit precisa montar uma ponte com blocos numerados. A ponte só se sustenta se a soma dos blocos for igual a um valor específico por seção.
* **Adaptação:** Visualmente, a ponte vai rachando se a soma estiver errada.
* **Matemática envolvida:** Soma e multiplicação balanceada.

**6. Puzzle das Sequências Ocultas (Estilo: The Talos Principle)**

* **Descrição:** Placas flutuantes mostram parte de uma sequência (ex: 2, 4, ?, 8). Pit deve encontrar o bloco com o número correto para completar e ativar o caminho.
* **Adaptação:** Placas brilhantes e som misterioso ao completar.
* **Matemática envolvida:** Progresso geométrico, aritmético.

**7. Puzzle da Runa Temporal (Estilo: Portal 2 – lógica temporal)**

* **Descrição:** Pit ativa uma runa que mostra **o cenário 5 segundos no futuro**. Ele precisa ver onde os blocos vão cair/mover e prever qual será o número correto a usar.
* **Adaptação:** A runa emite uma luz azulada, Pit vê ecos temporais.
* **Matemática envolvida:** Lógica de antecipação, previsão.

**8. Puzzle dos Caminhos Binários (Estilo: Light Bot + Binary Puzzle)**

* **Descrição:** O chão tem blocos com 0 e 1. Pit precisa pisar nos blocos certos para formar um número binário correto que destranca uma porta.
* **Adaptação:** Pisos que brilham e mostram o número decimal sendo formado.
* **Matemática envolvida:** Conversão binária, contagem.

**9. Puzzle dos Pesos Mágicos (Estilo: Balança – Zelda BOTW)**

* **Descrição:** Duas plataformas mágicas precisam estar equilibradas. Pit precisa posicionar blocos numerados para que o peso (número) de ambos os lados seja igual.
* **Adaptação:** Plataforma flutuante com efeito de balança, afundando se errar.
* **Matemática envolvida:** Soma, lógica de equilíbrio.

**10. Puzzle dos Labirintos Numéricos (Estilo: Sokoban + Códigos)**

* **Descrição:** Caminhos que se abrem apenas se o jogador empurrar blocos em ordem correta, resolvendo uma equação (ex: 5 x 2 = 10, os blocos precisam ser alinhados na sequência certa).
* **Adaptação:** Os blocos brilham com runas ao estarem corretos.
* **Matemática envolvida:** Multiplicação, ordem de operações.

**🎯 Organização por Dificuldade:**

* **Fases Iniciais:**
  + Puzzle das Sequências Ocultas.
  + Puzzle dos Caminhos Binários.
  + Puzzle das Placas Deslizantes.
* **Fases Intermediárias:**
  + Puzzle das Rodas de Operações.
  + Puzzle dos Blocos de Soma.
  + Puzzle das Pontes de Números.
* **Fases Avançadas:**
  + Puzzle da Runa Temporal.
  + Puzzle dos Espelhos de Luz.
  + Puzzle dos Pesos Mágicos.
  + Puzzle dos Labirintos Numéricos.

